



BRACK.CH

**PLAY
MORE
FOOTBALL**



Petits et grands - plus de plaisir et de connaissances pour tous les enfants

www.football.ch/playmorefootball



Grâce à «BRACK.CH play more football», tous les enfants peuvent jouer davantage lors des tournois, apprendre de manière plus complète et développer encore plus de joie à jouer au football.

Table des matières

1	Aperçu	
	Ainsi fonctionne le nouveau format de compétition	6
	Pourquoi tous les enfants en bénéficient	7
	Problèmes de la situation antérieure et solutions	8
	Les résultats de l'étude scientifique	9
	En parallèle avec «l'expérience avant le résultat»	10
	Comment et quand «BRACK.CH play more football» débute	11
2	Prescriptions d'exécution	
	Catégorie G	14
	Catégorie F	17
	Catégorie E/FF12	20
	Toutes les catégories	23
	Organisation d'un tournoi	24
3	Contacts	26





«Les enfants veulent jouer. Ils ne peuvent pas le faire sur le banc de touche. C'est pourquoi tous les garçons et les filles bénéficieront de l'initiative «BRACK.CH play more football». Grâce au nouveau format de jeu sur les petits et grands terrains, tout le monde aura plus de temps de jeu dans les tournois - et plus seulement les enfants les plus développés de l'équipe. Car dans le football des enfants, l'accent ne doit pas seulement être mis sur la victoire, mais aussi sur le développement de tous les enfants et le plaisir de pratiquer ce sport».

Raphael Kern,
chef du Ressort football de base



1

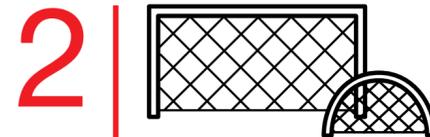
Aperçu

Ainsi fonctionne le nouveau format de compétition

1 | 2021

INTRODUCTION PROGRESSIVE À PARTIR DE L'ÉTÉ 2021

«BRACK.CH play more football» le nouveau format de jeu dans le football des enfants (Catégories G, F et E/FF12), qui sera mis en place progressivement à l'échelle nationale à partir de l'été 2021.



JOUER SUR DE PETITS ET GRANDS TERRAINS

L'innovation la plus importante est que le football des enfants se déroule sur de petits et de grands terrains. La grandeur des équipes et des terrains augmente avec chaque catégorie d'âge.



PLUS DE TEMPS DE JEU LORS DES TOURNOIS

Grâce à la taille réduite des équipes, tous les enfants - quelle que soit leur capacité de jeu - bénéficient de plus de temps de jeu lors des tournois, prennent une part plus active à l'action et apprennent de manière plus intensive.



PROMOUVOIR LE DÉVELOPPEMENT DU FOOTBALL

La combinaison de petits et grands terrains de jeu favorise le développement du football chez les enfants d'une manière plus globale, plus polyvalente et plus adaptée à leur âge.



SIMPLICITÉ DE LA MISE EN PLACE

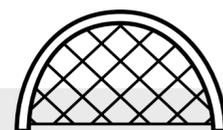
Le nouveau format de jeu peut être organisé facilement et avec peu d'efforts par les clubs.



Pourquoi tous les enfants en bénéficient

LES AVANTAGES DE BRACK.CH PLAY MORE FOOTBALL

Grâce au nouveau format de jeu combiné, tous les enfants bénéficient également des avantages des petits et grands terrains et apprennent ainsi de manière plus variée et plus dynamique qu'auparavant.



PETIT TERRAIN

PLUS D'ACTIONS DE JEU

Plus de tirs, de buts, de passes, de dribbles et de duels par enfant

DIVERSES SITUATIONS DE JEU

Apprendre à se décider rapidement avec et sans le ballon dans un espace réduit

UNE PLUS GRANDE PARTICIPATION AU JEU

Tous les enfants sont impliqués et peuvent se montrer pendant le match

BRACK.CH

PLAY MORE FOOTBALL by ASF GFF

PLUS DE TEMPS DE JEU POUR TOUS

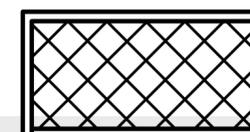
Plus de temps de jeu, plus d'actions de jeu, plus de moments d'apprentissage

AMÉLIORATION DE LA FORMATION

Une formation plus diversifiée grâce à la combinaison de petits et grands terrains

UNE PLUS GRANDE MOTIVATION

Plus de plaisir et de motivation pour tous les enfants



GRAND TERRAIN

LES POSITIONS DANS LE JEU

Apprendre les positions dans le jeu et l'orientation sur le terrain

DISTANCES PLUS LONGUES

Réalisation de sprints plus longs et de passes plus longues

DES GRANDS BUTS

Jouer sur un grand but avec un-e gardien-ne de but

Problèmes de la situation antérieure et solutions

SITUATION JUSQU'À PRÉSENT

Les différences ont été accentuées

Ce sont principalement les enfants forts et bien développés (joueurs-euses «dominant-e-s») qui ont joué lors des matchs de compétition (entre autres influence de l'effet de l'âge relatif), ce qui a encore accentué les différences au sein de l'équipe et désavantagé les autres enfants.



SOLUTION

✓ Équipes avec petit contingent

Plus de temps de jeu pendant le tournoi pour tous les enfants (joueurs-euses «dominant-e-s» et «non dominant-e-s») grâce à des équipes avec moins de joueurs-euses et donc moins de remplaçant-e-s.

SITUATION JUSQU'À PRÉSENT

Les plus faibles étaient peu intégrés.

Les enfants moins développés ont pu se cacher sur le grand terrain ou n'ont pas été intégrés, de sorte qu'ils n'ont pratiquement pas vécu d'actions de jeu ou de moments d'apprentissage.



SOLUTION

✓ Matchs sur le petit terrain

Les matchs de tournoi se déroulent également sur le petit terrain, où tous les enfants (joueurs-euses «dominant-e-s» et «non dominant-e-s») sont concernés par les actions et apprennent.



Les résultats de l'étude scientifique

«BRACK.CH play more football» est un nouveau format de jeu basé sur l'expérience pratique et les connaissances scientifiques. Les effets ont été étudiés dans une étude de l'Institut fédéral du sport de Macolin HEFSM avec le soutien de Swiss Olympic.

CONCLUSION

+62%

d'actions de jeu en plus par joueur-euse



+1.64

action supplémentaire par minute et par joueur-euse

Une plus grande participation au jeu

Le format de jeu combiné «BRACK.CH play more football» conduit à une plus grande participation active de tous les joueurs-euses et donc à plus de moments d'apprentissage, un plus grand engagement et plus de joie dans le jeu.

Dans une étude de deux ans menée avec l'association de football du Mittelland (MFV) de Berne, la combinaison d'un petit et d'un grand terrain de jeu (4 contre 4 et 7 contre 7) a été comparée au format de jeu traditionnel (7 contre 7). L'étude a porté sur 323 joueurs âgés de 9 et 10 ans.

PAS DE «CACHE-CACHE» - PLUS D'ACTIONS DE JEU POUR TOUS

Les résultats le montrent : dans le format avec matchs sur petits et grands terrains, les enfants enregistrent en moyenne 4,27 actions de jeu (par exemple réception du ballon, passe, dribble, conclusion) par minute - contre 2,63 actions de jeu dans

le format précédent, lorsqu'ils ne jouent que sur le grand terrain traditionnel.

Les enfants qui, par ailleurs, participent peu au jeu sur le grand terrain (les «joueurs-euses non dominant-e-s») semblent également bénéficier de «BRACK.CH play more football». Ils ont réalisé 71% d'actions de jeu en plus sur le petit terrain que sur le grand.

POUR UNE PROMOTION PLUS GLOBALE

Le format de jeu combiné sur les petits et grands terrains donne aux joueurs une moyenne de 62 % d'actions de jeu en plus par minute que dans le format de jeu précédent. En conséquence, ils prennent davantage de décisions, ce qui favorise le développement des compétences techniques. Ils vivent également des situations de jeu plus différentes, ce qui leur donne une éducation footballistique plus diversifiée.

En parallèle avec «l'expérience avant le résultat»



Le nouveau format de jeu «BRACK.CH play more football» est basé sur la philosophie du football des enfants «l'expérience avant le résultat» et met en pratique ce principe fondamental.

Le football des enfants n'est pas une réduction du football des adultes. Les classements et les éliminations ne font pas partie de la culture du football des enfants. Lors des tournois, tous les enfants devraient pouvoir jouer sans aucun souci - dans un cadre caractérisé par le fair-play et le respect, et sous une forme qui répond aux besoins des enfants.

POUR CE FAIRE, LES CONDITIONS-CADRES SUIVANTES S'APPLIQUENT :

- Le temps de jeu est le même pour tout le monde.
- Il n'y a pas de classement ni de matchs éliminatoires.
- Les membres de l'équipe jouent à tous les postes.
- Les entraîneur-e-s observent le jeu avec calme.
- Les spectateurs-trices gardent leur distance.
- Les poignées de main entre les joueuses et les entraîneur-e-s des équipes adverses, après chaque match, sont un point d'honneur.
- Le responsable du tournoi et les entraîneur-e-s travaillent ensemble pour s'assurer que ces accords soient respectés, afin que chaque match soit une expérience heureuse pour toutes les personnes impliquées.

EN OUTRE, LES CLASSEMENTS SONT INUTILES DANS LE FOOTBALL DES ENFANTS CAR :

- ils suscitent le comportement, des entraîneur-e-s et des parents, axé sur les résultats,
- ils produisent plus de perdant-e-s que de gagnant-e-s, car une seule équipe peut être classée au premier rang,
- ils donnent la préférence aux enfants qui, en raison de leur avantage en termes de développement, contribuent davantage à la victoire,
- les enfants de cet âge vivent surtout dans l'instant présent, et, peu après le match, ils se souviennent à peine du résultat,
- l'accent doit être mis sur l'expérience et non sur le résultat.



Comment et quand «BRACK.CH play more football» débute

L'introduction du nouveau format de jeu dans le football des enfants a été approuvée par le comité central de l'Association suisse de football (ASF).

JUIN 2021



Pilote

les premiers tournois basés sur le concept de «BRACK.CH play more football»

Pendant une phase pilote jusqu'en juin 2021, les premiers clubs de Suisse organisent déjà des tournois basés sur le concept de «BRACK.CH play more football».

AOÛT 2021



Démarrage

Introduction

avec les associations régionales et les clubs

L'introduction de «BRACK.CH play more football» débutera à l'été 2021 en coordination avec les responsables des associations régionales. Pendant une phase de transition de deux ans, les clubs seront accompagnés et soutenus dans cette introduction, en tenant compte des spécificités locales.

Les prescriptions d'exécution pour l'organisation de tournois dans les catégories du football des enfants G, F et E/FF12 seront applicables dans toute la Suisse à partir de juin 2023.

JUIN 2023





«Dans les tournois, l'objectif est toujours de gagner le match, si possible, mais que tous les enfants soient impliqués et puissent apprendre de la compétition»

Jean-Jacques Papilloud,
responsable football des enfants Romandie



2

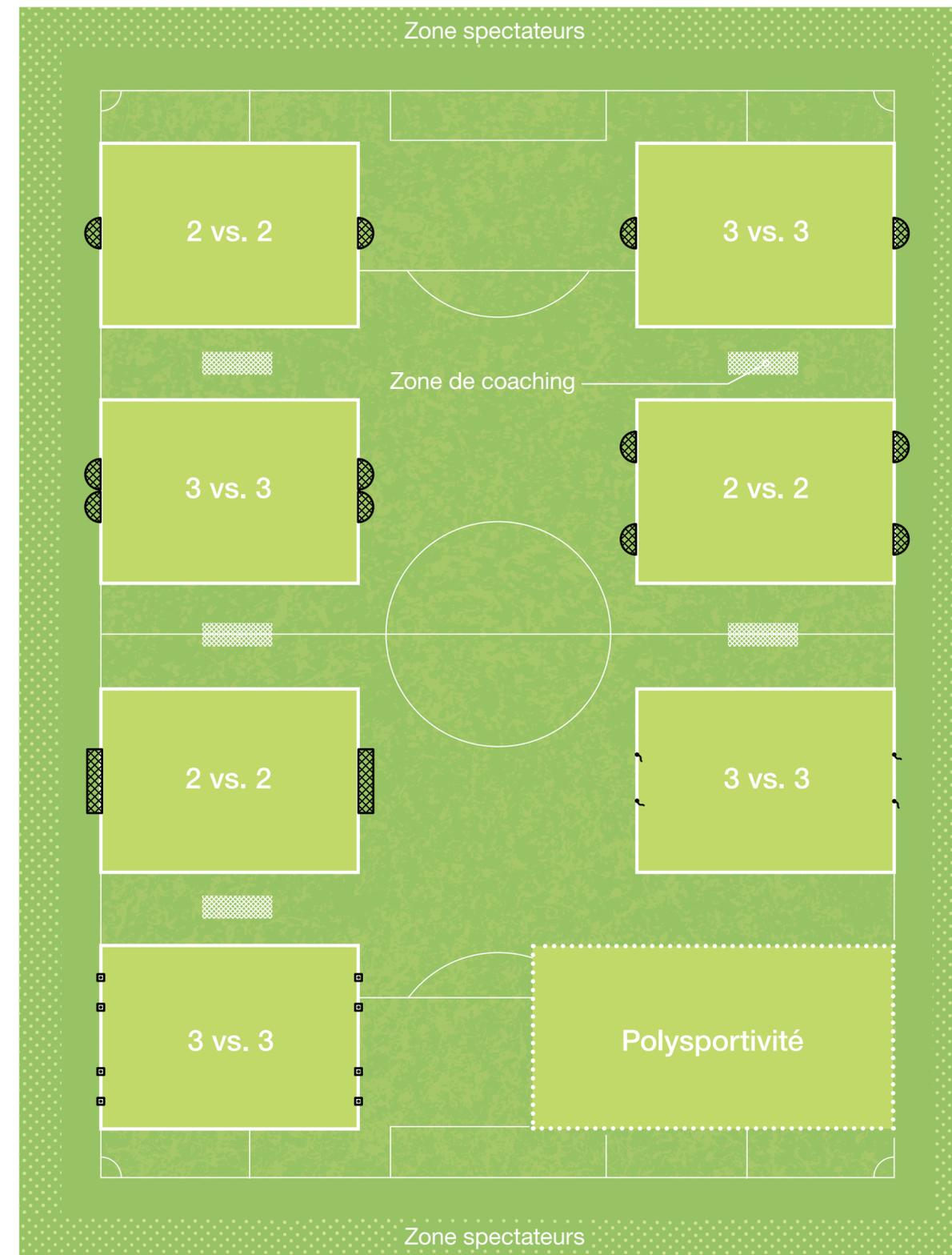
Prescriptions
d'exécution

PRESCRIPTIONS D'EXÉCUTION

Catégorie G

Aperçu et mise en place du terrain

FORMAT DE JEU	2 vs. 2 Petit terrain	3 vs. 3 Petit terrain	Polysportivité
NOMBRE DE JOUEURS/EUSES	Optimal 3 à 4 joueurs/euses		
COMPÉTITION	Tournoi de 6 à 8 tours selon le système de rotation	7 à 16 équipes (recommandé)	
DURÉE DES MATCHS	10 minutes	120 minutes Durée totale du tournoi	
PAUSES	3 minutes entre chaque tour	5 – 10 minutes après 3 à 4 tours	
DEGRÉS DE FORCES	1, 2		
GARDIEN	Il n'y a pas de gardien-ne		



Exemple pour
16 équipes

Catégorie G



ENGAGEMENT, DÉGAGEMENT, CORNER

L'engagement, le dégagement, le coup de pied de coin (corner) sont effectués depuis la ligne de but (à côté du but), sous forme de passe ou de dribble.

SORTIE DE BUT OU DE CÔTÉ

Si le ballon est sorti sur le côté ou derrière la ligne de but, le jeu se poursuit avec le ballon le plus proche.

REMISE EN JEU

Les remises en jeu sont effectuées avec le pied, à ras terre, sous forme de passe ou de dribble, l'adversaire doit se trouver à au moins 5 pas d'enfant du-de la joueur-euse qui effectue la remise en jeu.

CHANGEMENTS

Idéalement, les remplaçant-e-s entrent en jeu après chaque but.

COUP FRANC

Toutes les fautes commises sur un petit terrain de jeu sont toujours sanctionnées par un coup franc indirect. Aucun but ne peut être marqué directement sur un coup franc indirect et l'adversaire doit se trouver à au moins 5 pas d'enfant du-de la joueur/euse qui l'exécute.

APRÈS UN BUT

Si un but est marqué, le jeu continue avec ce ballon. Pour l'engagement, l'équipe qui a marqué un but se retire dans sa moitié de terrain et laisse l'espace à l'équipe adverse pour l'engagement.

PÉNALTY

Il n'y a pas de pénalty (voir coup franc).

DIMENSIONS



Longueur : ~ 20 m

Largeur : ~ 15 m

BUTS



Mini-buts (au moins 1.2m x 0.8m)



Piquets de couleurs



Cônes



Buts 5m renversés

BALLONS

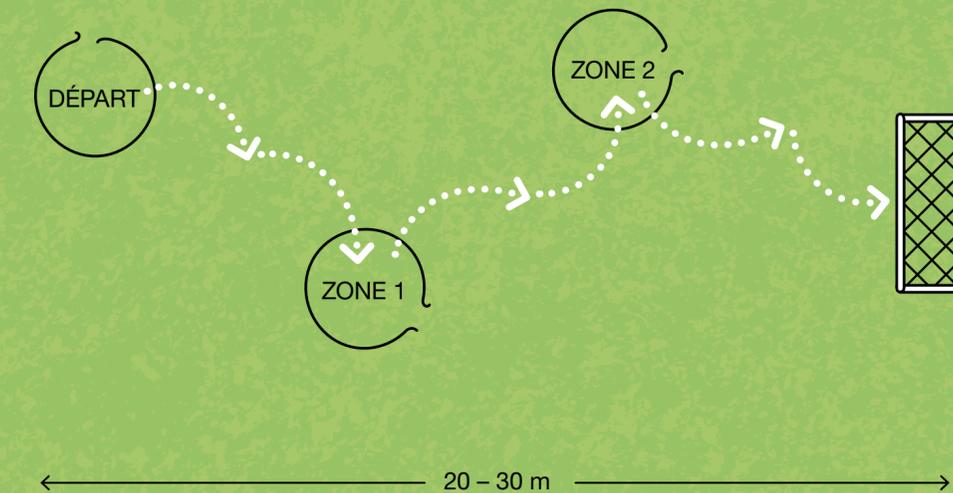


Gr. 3 / Gr. 4 (290g)

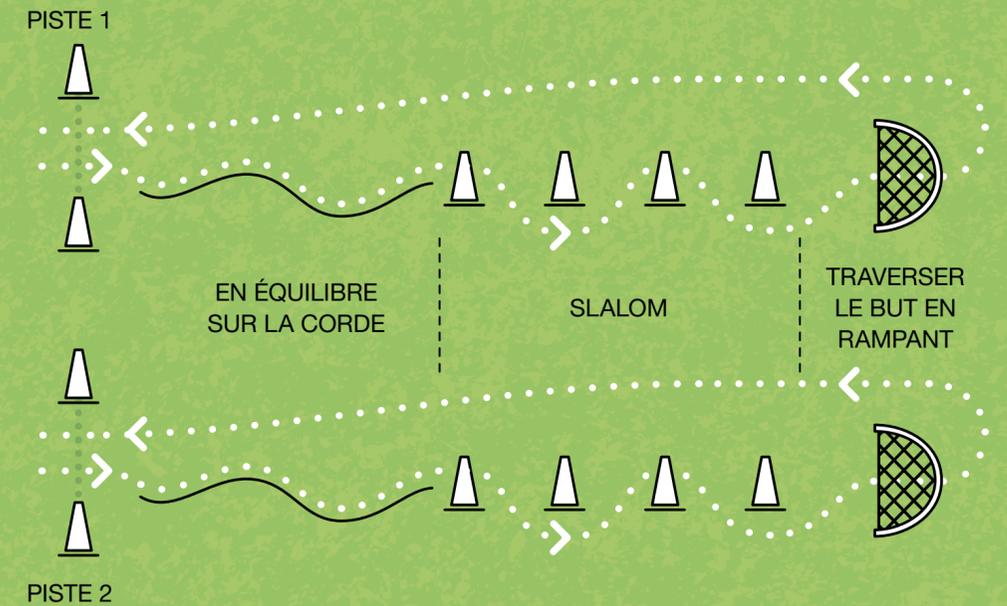
Catégorie G

POLYSPORTIVITÉ

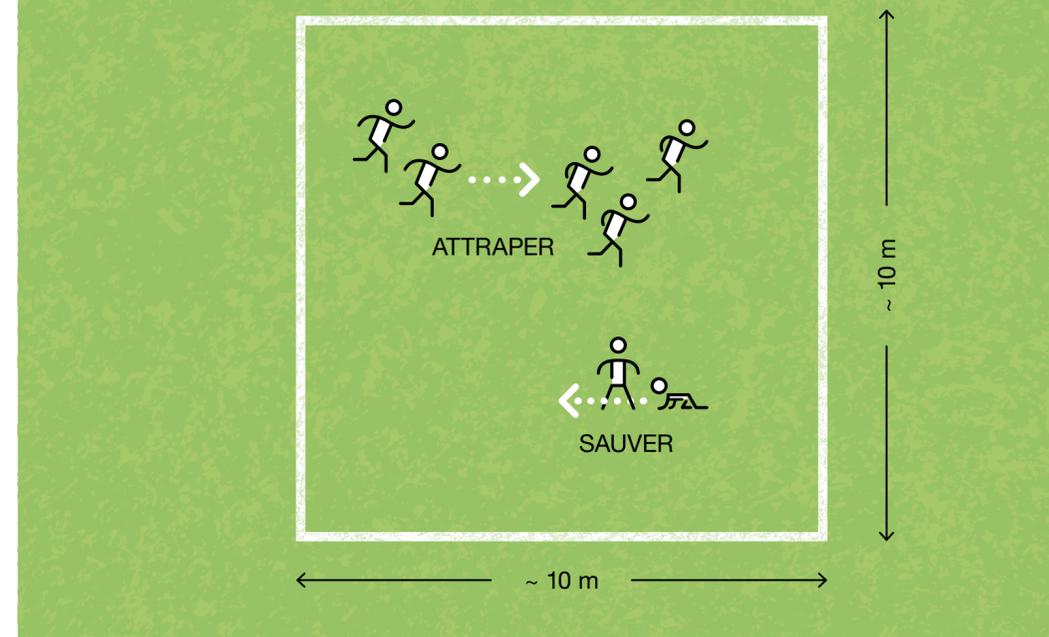
EXEMPLE: FRISBEE GOLF



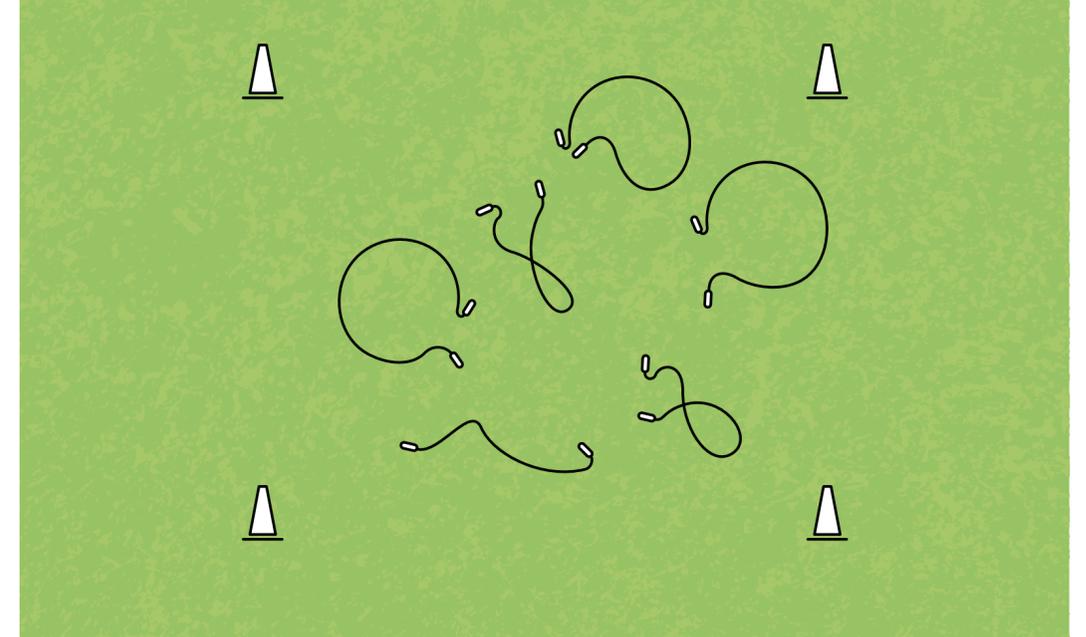
EXEMPLE: PARCOURS



EXEMPLE: CHASSE FORESTIÈRE



EXEMPLE: SAUT À LA CORDE

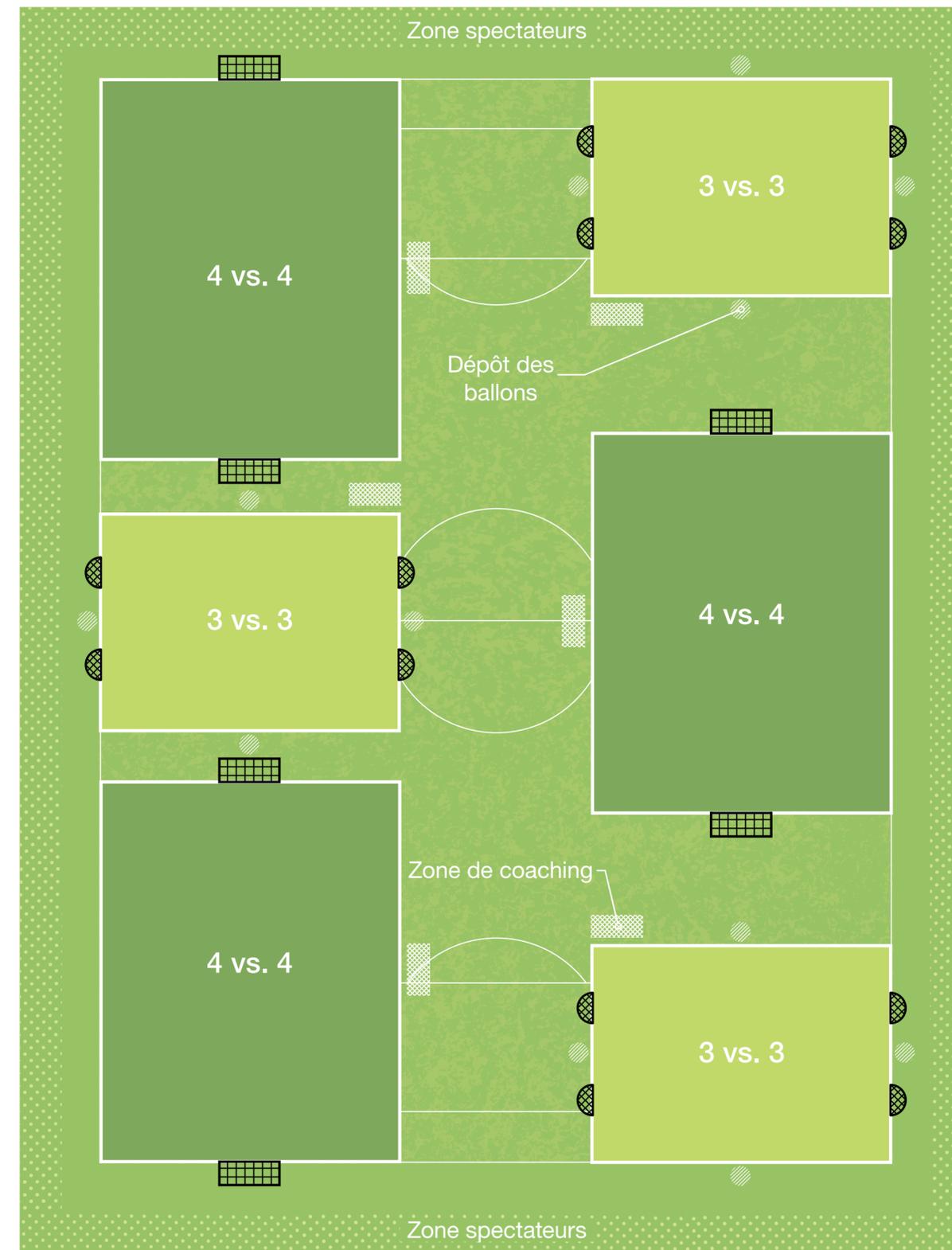


PRESCRIPTIONS D'EXÉCUTION

Catégorie F

Aperçu et mise en place du terrain

FORMAT DE JEU	3 vs. 3 Petit terrain	4 vs. 4 Grand terrain
NOMBRE DE JOUEURS/EUSES	Optimal 5 à 6 joueurs/euses	
COMPÉTITION	Tournoi de 5 à 7 tours selon le système de rotation	6 à 12 équipes (recommandé)
DURÉE DES MATCHS	12 minutes	120 minutes Durée totale du tournoi
PAUSES	3 minutes entre chaque tour	5 – 10 minutes après 3 à 4 tours
DEGRÉS DE FORCES	1, 2, 3	
GARDIEN	Un-e gardien-ne n'est aligné-e que dans le 4 vs. 4, Il-elle est changé-e à chaque tour. Le-la gardien-ne peut toujours toucher et prendre le ballon avec ses mains.	



Exemple pour
12 équipes

Catégorie F



ENGAGEMENT, DÉGAGEMENT, CORNER

L'engagement, le dégagement, le coup de pied de coin (corner) sont effectués à partir du milieu de la ligne de but (à côté du but) sous forme de passe ou de dribble.

SORTIE DE BUT OU DE CÔTÉ

Si le ballon est sorti sur le côté ou derrière la ligne de but, le ballon de remplacement déposé de ce côté (zone marquée) est immédiatement joué.

Le-la joueur-euse, qui a touché le ballon en dernier, avant qu'il ne sorte, va alors chercher ce ballon et il le replace dans la zone marquée à cet effet, en remplacement du ballon qui vient d'être utilisé pour poursuivre le jeu. Tout ballon qui est sorti sur le côté ou derrière la ligne de but doit être récupéré et placé dans la zone marquée.

Pendant ce temps, l'équipe qui a sorti le ballon des limites du terrain est temporairement en infériorité numérique. Le-la joueur-euse qui va chercher le ballon ne peut pas être remplacé-e par un autre/une autre joueur/joueuse (remplaçant/e).

REMISE EN JEU

Les remises en jeu sont effectuées avec le pied, à ras terre, sous forme de passe ou de dribble, l'adversaire doit se trouver à au moins 5 pas d'enfant du-de la joueur-euse qui effectue la remise en jeu.

CHANGEMENTS

Idéalement, les remplaçant-e-s entrent en jeu après chaque but.

COUP FRANC

Toutes les fautes commises sur un petit terrain de jeu sont toujours sanctionnées par un coup franc indirect. Aucun but ne peut être marqué directement sur un coup franc indirect et l'adversaire doit se trouver à au moins 5 pas d'enfant du-de la joueur/euse qui l'exécute.

APRÈS UN BUT

Si un but est marqué, le jeu continue avec ce ballon. Pour l'engagement, l'équipe qui a marqué un but se retire dans sa moitié de terrain et laisse l'espace à l'équipe adverse pour l'engagement.

PÉNALTY

Il n'y a pas de pénalty (voir coup franc).

DIMENSIONS



Longueur : ~ 25 m

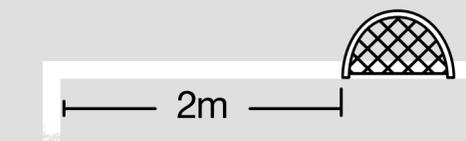
Largeur : ~ 15 m

BUTS



Mini-buts (au moins 1.2m x 0.8m)

POSITION DU BUT



BALLONS



Gr. 4 (290g)

Catégorie F



ENGAGEMENT / APRÈS UN BUT

L'engagement est effectué au centre du terrain et s'effectue au même endroit après un but.

DÉGAGEMENT

Un dégagement par le-la gardien-ne, à la main, doit être exécuté depuis la surface de réparation. Ce dégagement doit être considéré comme un ballon intercepté pendant le jeu.

Si le-la gardien-ne met le ballon de ses mains au sol, il-elle doit conduire le ballon

avec les pieds et exécuter une passe. Toute autre forme de dégagements est interdite et sanctionnée par un coup franc indirect accordé à l'équipe adverse sur la ligne médiane.

SORTIE DE BUT OU DE CÔTÉ

Si le ballon est sorti sur le côté ou derrière la ligne de but, le jeu se poursuit avec le ballon le plus proche réservé à cet effet aux abords du terrain.

REMISE EN JEU

Les remises en jeu sont effectuées avec le pied, à ras terre, sous forme de passe ou de dribble, l'adversaire devant se trouver à au moins 5 pas d'enfant du-de la joueur/euse qui effectue la remise en jeu.

CORNER

Le corner est tiré depuis un angle du terrain. Aucun but direct ne peut être marqué sur corner.

COUP FRANC

Toutes les fautes commises sur le grand terrain, en dehors de la surface de réparation, sont sanctionnées par un coup franc indirect. Aucun but direct ne peut être marqué sur un coup franc indirect et l'adversaire doit se trouver à au moins 5 pas d'enfant du-de la joueur/euse qui l'exécute.

CHANGEMENTS

Après un certain temps (2, 4 ou 6 minutes), un changement de joueurs-euses est effectué.

Il est recommandé que chaque joueur/euse bénéficie d'un temps de jeu égal.

ZONE DE RÉPARATION

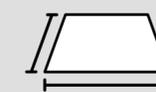
Longueur : 8 mètres (marquage avec des assiettes sur les lignes de touche)

Largeur : complète du terrain

PÉNALTY

Toutes les fautes commises dans la surface de réparation sont sanctionnées par un pénalty (2 pas d'enfant de la ligne de la surface de réparation en direction du but).

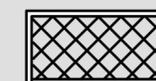
DIMENSIONS



Longueur : ~ 30 m

Largeur : ~ 25 m

BUTS



Buts 5m

BALLONS



Gr. 4 (290g)

PRESCRIPTIONS D'EXÉCUTION

Catégorie E / FF12

Aperçu et mise en place du terrain

FORMAT DE JEU	3 vs. 3 Petit terrain	6 vs. 6 Grand terrain	
NOMBRE DE JOUEURS/EUSES	Optimal 8 à 9 joueurs/euses		
COMPÉTITION	Tournoi de 6 tours selon le système de rotation	4 équipes (recommandé)	
DURÉE DES MATCHS	Petit terrain: 8 – 10 minutes à 3 tours	Grand terrain: 15 minutes à 3 tours	120 minutes Durée totale du tournoi
PAUSES	3 minutes entre chaque tour	5 – 10 minutes après 3 tours	
DEGRÉS DE FORCES	1, 2, 3		
GARDIEN	Un-e gardien-ne n'est aligné-e que dans le 6 vs. 6. Au moins deux gardiens-ennes (ou plus) seront utilisé-e-s par tournoi. Le-la gardien-ne de but sera soumis-e à la règle de la passe en retrait (selon la règle officielle n°12 de la FIFA).		



Catégorie E / FF12



ENGAGEMENT, DÉGAGEMENT, CORNER

L'engagement, le dégagement, le coup de pied de coin (corner) sont effectués à partir du milieu de la ligne de but (à côté du but) sous forme de passe ou de dribble.

SORTIE DE BUT OU DE CÔTÉ

Si le ballon est sorti sur le côté ou derrière la ligne de but, le ballon de remplacement déposé de ce côté (zone marquée) est immédiatement joué.

Le-la joueur-euse, qui a touché le ballon

en dernier, avant qu'il ne sorte, va alors chercher ce ballon et il le replace dans la zone marquée à cet effet, en remplacement du ballon qui vient d'être utilisé pour poursuivre le jeu. Tout ballon qui est sorti sur le côté ou derrière la ligne de but doit être récupéré et placé dans la zone marquée.

Pendant ce temps, l'équipe qui a sorti le ballon des limites du terrain est temporairement en infériorité numérique. Le-la joueur-euse qui va chercher le ballon ne peut pas être remplacé-e par un autre/ une autre joueur/joueuse (remplaçant/e).

REMISE EN JEU

Les remises en jeu sont effectuées avec le pied, à ras terre, sous forme de passe ou de dribble, l'adversaire doit se trouver à au moins 5 pas d'enfant du-de la joueur-euse qui effectue la remise en jeu.

CHANGEMENTS

Idéalement, les remplaçant-e-s entrent en jeu après chaque but.

COUP FRANC

Toutes les fautes commises sur un petit terrain de jeu sont toujours sanctionnées par un coup franc indirect. Aucun but ne peut être marqué directement sur un coup franc indirect et l'adversaire doit se trouver à au moins 5 pas d'enfant du-de la joueur/euse qui l'exécute.

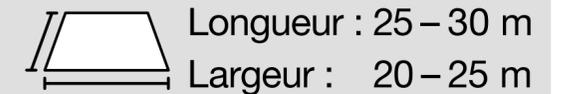
APRÈS UN BUT

Si un but est marqué, le jeu continue avec ce ballon. Pour l'engagement, l'équipe qui a marqué un but se retire dans sa moitié de terrain et laisse l'espace à l'équipe adverse pour l'engagement.

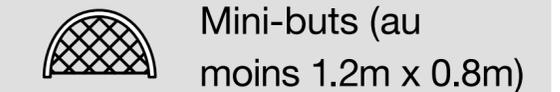
PÉNALTY

Il n'y a pas de pénalty (voir coup franc).

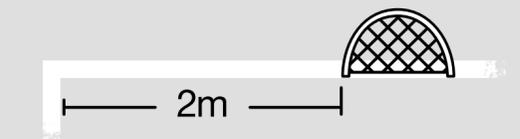
DIMENSIONS



BUTS



POSITION DU BUT



BALLONS



Catégorie E / FF12



ENGAGEMENT / APRÈS UN BUT

L'engagement est effectué au centre du terrain et s'effectue au même endroit après un but.

DÉGAGEMENT

Un dégagement par le-la gardien-ne, à la main, doit être exécuté depuis la surface de réparation. Ce dégagement doit être considéré comme un ballon intercepté pendant le jeu.

Si le-la gardien-ne met le ballon de ses mains au sol, il-elle doit conduire le ballon

avec les pieds et exécuter une passe. Toute autre forme de dégagements est interdite et sanctionnée par un coup franc indirect accordé à l'équipe adverse sur la ligne médiane.

SORTIE DE BUT OU DE CÔTÉ

Si le ballon est sorti sur le côté ou derrière la ligne de but, le jeu se poursuit avec le ballon le plus proche réservé à cet effet aux abords du terrain.

REMISE EN JEU

Les remises en jeu sont effectuées avec le pied, à ras terre, sous forme de passe ou de dribble, l'adversaire devant se trouver à au moins 5 pas d'enfant du-de la joueur/euse qui effectue la remise en jeu.

CORNER

Le corner est tiré depuis un angle du terrain. Aucun but direct ne peut être marqué sur corner.

COUP FRANC

Toutes les fautes commises sur le grand terrain, en dehors de la surface de réparation, sont sanctionnées par un coup franc indirect. Aucun but direct ne peut être marqué sur un coup franc indirect et l'adversaire doit se trouver à au moins 5 pas d'enfant du-de la joueur/euse qui l'exécute.

CHANGEMENTS

Chaque joueur/euse joue au moins 15 minutes au total durant les 2 premiers tours du 6 contre 6

Il est recommandé que chaque joueur/euse bénéficie d'un temps de jeu égal.

ZONE DE RÉPARATION

Longueur : 10 mètres (marquage avec des assiettes sur les lignes de touche)

Largeur : complète du terrain

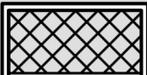
PÉNALTY

Toutes les fautes commises dans la surface de réparation sont sanctionnées par un pénalty (2 pas d'enfant de la ligne de la surface de réparation en direction du but).

DIMENSIONS

 Longueur : 43 – 48 m
Largeur : 25 – 30 m

BUTS

 Buts 5m

BALLONS

 Gr. 4 (290g / 360g)

Toutes catégorie



AUTORISATION DE JOUER

Selon les prescriptions d'exécution de l'ASF.



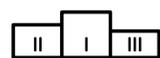
QUALIFICATION

Qualification requise: pour les juniors de la cat. F de la classe plus âgée, une demande de qualification est nécessaire si ces juniors jouent également en catégorie E.



CARTE DE JOUEURS/EUSES CLUBCORNER

Selon les prescriptions d'exécution de l'ASF.



CLASSEMENTS

Aucun classement ne sera établi.



GESTION DES MATCHS

Les enfants gèrent le jeu de manière autonome. Les situations litigieuses sont réglées par un jeu de papier-caillou-ciseaux à 1 tour.



CHAUSSURES DE FOOTBALL

Les chaussures de football à crampons interchangeables ne sont pas autorisées dans le football des enfants (catégories G, F, E et FF12).



PROTÈGE-TIBIAS

Le port des protège-tibias est obligatoire pour toutes les catégories (G, F, E et FF12) du football des enfants.



FAIR-PLAY

Se serrer la main après chaque match.



DROIT À L'ENGAGEMENT

Le droit à l'engagement est déterminé par le jeu papier-caillou-ciseaux à 1 tour.



MARQUAGE/LIGNES

Lignes extérieures / couleurs : blanc ou autres couleurs / piquets à 1,5 m au moins à l'extérieur du terrain de jeu / cônes / bandes : textile, plastique...



ESPACES SÉCURITÉ

À 3 m de la ligne de but (dimension minimale 2 m) / à 3 m de la ligne latérale (dimension minimale 2 m) / Aucun objet solide et/ou dangereux ne peut être déposé dans les zones de sécurité.



ZONE DE COACHING

Les entraîneur-e-s et les joueurs/euses remplaçant-e-s des deux équipes se tiennent dans la zone de coaching délimitée par le club local, ce qui signifie une seule zone pour les deux équipes.



ZONE SPECTATEURS

Les enfants doivent pouvoir jouer en toute sérénité et de manière autonome. Les spectateurs-trices se trouvent dans la zone définie. Les entraîneur-e-s et le-la chef-fe du tournoi sont responsables du comportement respectueux de «leurs» spectateurs-trices.



ROTATION

Les équipes tournent d'un terrain à l'autre selon le plan de matchs.



SANCTIONS

Dans le football des enfants (cat. G, F, E et FF12), il n'y a pas d'expulsions temporaires, ni d'autres sanctions. Les entraîneur-e-s sont tenu-e-s d'agir en conséquence, en cas de jeu incorrect et dangereux.



HORS-JEU

Le football des enfants (cat. G, F, E et FF12) se joue sans hors-jeu.

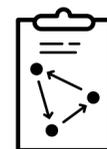
Gestion des tournois

Le-la responsable du tournoi veille à ce que l'accent soit mis sur le jeu des enfants et que les entraîneur-e-s, les parents et les spectateurs-trices comprennent correctement leur rôle. Les mesures suivantes, qui relèvent de la responsabilité conjointe des entraîneur-e-s et du-de la responsable du tournoi, se sont avérées efficaces à cette fin :



INFORMATIONS À L'ENTRAÎNEUR-E

Informations générales pour les entraîneur-e-s juste avant la manifestation, au cours desquelles les ajustements nécessaires peuvent être effectués (par exemple, si une équipe a trop peu ou trop de joueurs).



ZONE DE COACHING

Zone de coaching, à définir et à marquer par le club local, dans laquelle les entraîneur-e-s et les remplaçant-e-s sont présent-e-s.



ACCUEIL

Accueil et informations des parents et autres spectateurs-trices avant le début du match pour éviter les malentendus et les mauvaises interprétations.



ZONE SPECTATEURS-TRICES

Définir une zone de spectateurs-trices qui crée une distance spatiale et émotionnelle entre les parents et les enfants (terrain de jeu). Les enfants peuvent aller vers leurs parents à tout moment, mais les parents ne doivent pas entrer sur le terrain de jeu.





«Sur le petit terrain, les enfants doivent prendre des décisions plus rapides et être plus actifs dans le jeu. Par exemple, ils font plus de passes, dribblent plus et marquent plus de buts. Cela profite à la fois aux enfants les moins développés et aux joueurs-euses dominant-e-s - cela rend pour tout le monde le développement du football plus varié que si le jeu est joué uniquement sur le grand terrain».

Dominik Müller,
Chef football des enfants

Contacts

Les clubs doivent contacter le-la directeur-riche technique de leur association régionale s'ils ont des questions concernant la mise en place de «BRACK.CH play more football»

Le team football des enfants de l'ASF peut répondre aux questions et aux demandes des associations régionales à l'adresse suivante playmore@football.ch

Dominik Müller
chef football des enfants

Joy Lara Walker
responsable football des enfants Suisse allemande

Jean-Jacques Papilloud
responsable football des enfants Romandie

Manlio Bulgheroni
responsable football des enfants Tessin



Schweizerischer Fussballverband (SFV)
Haus des Schweizer Fussballs
Worbstrasse 48 · 3074 Muri

T +41 31 950 81 11
F +41 31 950 81 81

info@football.ch
www.football.ch

