

Règlement du Tournoi AJFoot Indoor de Bure

FUTSAL VERSION LIGHT

1. Equipement/matériel sanitaire

Chaque équipe doit se présenter avec une tenue uniforme et devra disposer de son propre matériel sanitaire.

2. Carte de match

30 minutes avant le premier match, l'entraîneur remet une liste générale des joueurs de son équipe selon Clubcorner, 10 joueurs sont autorisés par équipe. Les joueurs qui ne participent pas au tournoi doivent être biffés. Des joueurs supplémentaires peuvent être ajoutés à la main. Ces joueurs doivent pouvoir se justifier au moyen d'une pièce d'identité. Le jury peut procéder à des contrôles. Les joueurs ajoutés à la main mais qui ne peuvent pas se justifier ne sont pas autorisés à jouer.

3. Chaussures

Pour les matchs, il ne peut être porté que des chaussures de sport pour la salle qui ne laissent pas de traces, **sans semelle noire** et **sans crampons**.

4. Protège-tibias

Les protège-tibias sont également **obligatoires** en salle !

5. Classement

Pour établir le classement d'un groupe (y compris poule finale) en cas d'égalité de points, il sera tenu compte :

- a) de la confrontation directe,
- b) de la différence de buts,
- c) du nombre de buts marqués,
- d) pénalty.

6. Désaccords/litiges

En cas de désaccord ou de litige, le jury du tournoi décider de manière définitive.

7. Nombre de joueurs

Chaque équipe peut engager un nombre de joueurs indéfini **ou selon règlement explicite du tournoi**. Les matchs se déroulent avec 5 joueurs dont un gardien de but) ensemble sur le terrain; pour les juniors E avec 6 joueurs dont un gardien de but.

8. Changements de joueurs

Il peut être procédé à des changements volants. Le changement de joueur doit s'effectuer à proximité du banc d'équipe.

9. Durée des matches

La durée des matches figure sur le plan des rencontres. Il n'y a pas de changement de camp. Le chronométrage du jury fait foi.

10. Mise en jeu

L'équipe citée en premier sur le plan des rencontres a le coup d'envoi et joue selon les indications du jury.

11. Règles du jeu

Les règles officielles du football sont appliquées, avec en complément les règles « Futsal light » citées ci-dessous.

Les règles officielles **Futsal version light** seront appliquées :

- a) **Ballon** : il est fait usage d'un **ballon spécial Futsal**.
- b) **Hors-jeu** : la règle du hors-jeu **est supprimée**.
- c) **Dégagement sur une sortie de but** :
 - 1) le gardien remet le ballon en jeu de la main et celui-ci doit être touché par un coéquipier avant la ligne médiane sinon c'est coup-franc indirect sur la ligne médiane pour l'équipe adverse.
 - 2) Le gardien peut mettre le ballon au sol, après avoir tenu le ballon dans ses mains et le jouer avec les pieds avec la même règle soit le ballon doit être touché par un coéquipier avant la ligne médiane.
- d) Tackling interdit.
- e) **Coup-franc** : lors des coup-franc, une distance de **5 mètres** doit être respectée. Pour les équipes de juniors E et D seul le coup-franc indirect est autorisé.
- f) **Coup-franc indirect** : pour effectuer les coups-franc, les remises en jeu, le dégagement de but et les corners, **le temps à disposition est de 4 secondes**. Distance minimale 5 m.
- g) **Coup de coin / corner** : comme d'habitude.
- h) **Pénalty 6 mètres** : Pour un foul dans la surface de réparation il sera accordé un pénalty.
- i) **Pénalty 10 mètres** : A partir du 6^{ème} foul (coup-franc direct) sera accordé pour chaque prochain foul (coup franc direct) un coup franc « pénalty » aux 10 mètres.
- j) **Remise en jeu** : la remise en jeu est à exécuter comme un coup-franc indirect, ballon au sol.
- k) **Jeu en hauteur** : lorsque le ballon touche le plafond ou un engin au dessus du terrain de jeu, un coup-franc indirect est accordé à l'équipe adverse en dessous de l'endroit touché.
- l) **Terrain de jeu** : la surface du gardien/surface de réparation est délimitée par la ligne (Handball-surface réparation). Sur les côtés des buts, des bandes peuvent être disponibles et utilisées comme remise.
- m) **Grandeur des buts** : Buts de juniors E 5 x 2 mètres.
- n) **But** : un but ne peut-être marqué que dans la surface d'attaque.
- o) **Pénalité temporaire** : la carte jaune signifie une pénalité de **2 minutes**. Le contrôle du temps s'effectue à la table du jury. Lorsqu'une équipe est sanctionnée de plus de 2 pénalités en même temps, le match sera interrompu et enregistré avec un forfait de 0-3. Le gardien doit purger lui-même sa pénalité. La pénalité **est supprimée** lorsqu'un but est marqué.
- k) **Expulsion**: un joueur expulsé du terrain ne peut **pas être remplacé** durant le match en cours. Le joueur expulsé est exclu pour tout le reste du tournoi.
- l) Lorsqu'une équipe se trouve en surnombre sur le terrain, l'équipe responsable est sanctionnée d'une pénalité temporaire.

12. Ordre/propreté

L'ordre et la propreté doivent être respectés dans la salle, les vestiaires et les douches.

13. Absence d'une équipe

Une participation aux frais, de la valeur de la finance d'inscription, sera demandée à l'équipe qui ne se présenterait pas au tournoi en cas d'absence non justifiée et avant le tournoi.