

JUNIORS D PROMO



DROIT DE JOUER

Années de naissance 2005-2006 (et les juniors E de la classe d'âge supérieure). Joueurs des années de naissance 2004-2006.

NOMBRE DE JOUEURS

Football à 9, au maximum 14 joueurs peuvent être utilisés, au minimum 7 joueurs doivent toujours être sur le terrain.

QUALIFICATION

Une qualification est obligatoire.

CARTE DE JOUEURS

La carte de joueur officielle est à établir dans Clubcorner et doit être donnée à l'arbitre mini 30 minutes avant le match.

CONTRÔLE

Contrôle visuelle de l'arbitre mini avant le match.



CHANGEMENTS

Aux 1er et 2ème tiers les changements sont possibles seulement pendant la pause (exception: blessure). Au 3ème tiers les changements sont libres.

Temps de jeu par joueur/joueuse au minimum un tiers de façon continue.



ORGANISATION DE JEU

Championnat.



DURÉE DE JEU

3 x 25 minutes.

PAUSES

5 minutes de pause entre les tiers.



DIMENSIONS DES TERRAINS

Si possible: 16 mètres à 16 mètres, sur toute la largeur. Dimensions idéales: 68m x 60m. Si non, terrain normal du football à 9.

GRANDEUR DES BUTS

5m x 2m

BALLONS

Grandeur 4, 360g



DIRECTION DE JEU

Arbitre mini.

CLASSEMENTS

Les résultats et classements ne seront ni établis, ni publiés. L'arbitre mini annonce le résultat via Swiss Football Phone ou clubcorner.

CHAUSSURES DE FOOTBALL

Pour des raisons de santé, les chaussures à crampons ne sont pas autorisées.

PROTECTION DES TIBIAS

Le port de protège-tibias est obligatoire pour toutes les catégories.

MARQUAGES / LIGNES

Ligne latérale, ainsi que les surfaces de réparation.

FAIRPLAY

Le Shake Hands sera appliqué avant et après le match.

ZONE DE COACHING

Les entraîneurs et les joueurs remplaçants se tiennent dans la zone de coaching définie et marquée (même coté) par le club recevant

ZONE DES SPECTATEURS

Les enfants ont le droit de joueur en toute tranquillité et indépendance!

Par conséquent, les spectateurs doivent absolument se tenir dans la zone définie par le club recevant respectivement à la distance fixée jusqu'au terrain de jeu. Les entraîneurs sont responsables du bon comportement des spectateurs et ils interviennent en cas de mauvaise conduite de "leurs" supporters.

PUNITION TEMPORAIRE

10 minutes en cas de carton jaune.

SANCTIONS

Les sanctions de football des juniors sont du domaine de la commission disciplinaire.

HORS-JEU

Selon les règles officielles.

RÈGLE DE LA PASSE EN RETRAIT

Selon les règles officielles (règle FIFA no 12).

DÉGAGEMENT DU GARDIEN

Un dégagement de but est à effectuer à la main par le gardien de but à l'intérieur de la surface de réparation. Règlementairement il est à considérer comme un ballon intercepté durant le cours du jeu. Si le gardien de but met le ballon à terre, il doit le conduire au pied et effectuer une passe. Toute autre forme de dégagement/coup de pied est interdite et sanctionnée par un coup franc indirect pour l'équipe adverse, exécuté sur la ligne médiane.

COUP FRANC

Toutes les fautes sont sanctionnées par un coup franc indirect. Distance du joueur au ballon: 6m.

COUP DE COIN

Tiré depuis la hauteur du point d'intersection de la surface de réparation de chaque coté du but (Distance: 12m).

PENALTY

Toutes les fautes dans la surface de réparation sont sanctionnées par un penalty. Distance: 7.5m devant le but.